Phần mềm quản lí thư viện, được mô tả như sau:

* Mỗi sách (Mã, tên, tác giả, năm xuất bản, giá, số lượng, mô tả) có thể được mượn nhiều lần khác nhau bởi nhiều sinh viên khác nhau
* Mỗi sinh viên có một thẻ sinh viên chứa mã, tên, ngày sinh, địa chỉ, số điện thoại, mã vạch của sinh viên đó
* Mỗi lần mượn được mượn tối đa 3 quyển sách, và tổng số sách đang mượn bởi một sinh viên cũng không được quá 3 quyển
* Thời gian tối đa mượn 1 quyển sách là 15 ngày kể từ ngày mượn quyển đó, nếu trả sau thời hạn này thì sẽ bị phạt 10% giá trị bìa sách.
* Mỗi lần trả sách có thể trả một phần hoặc toàn bộ số lượng sách đang mượn
* Khi mượn sách mới, thủ thư vẫn xem được danh sách các sách mà một độc giả đã mượn và trả rồi hoặc chưa trả trước đấy.

Thực hiện modul "***Quản lí việc mượn sách***" với các bước sau đây: Nhân viên chọn menu cho mượn sách → Nhập thông tin mã độc giả → thông tin chi tiết độc giả hiện lên + danh sách các sách mượn chưa trả + danh sách sách mượn đã trả → nhân viên nhập lần lượt các sách được chọn mượn → danh sách sách mượn được bổ sung thêm cho đến khi hết sách chọn mượn (hoặc tối đa 5 quyển) thì submit → in ra phiếu mượn chứa mã, tên, mã độc giả, mã phiếu mượn, và danh sách sách còn mượn, mỗi đầu sách trên một dòng: mã, tên sách, tác giả, mã sách, ngày mượn, ngày phải trả và dòng cuối cùng ghi tổng số sách đang mượn.

1. Viết một kịch bản chuẩn cho use case này
2. Trích và vẽ biểu đồ các lớp thực thể liên quan của modul
3. Thiết kế tĩnh: thiết kế giao diện và vẽ biểu đồ lớp MVC chi tiết cho modul
4. Thiết kế động: vẽ biểu đồ tuần tự mô tả tuần tự hoạt động của modul
5. Viết một test case chuẩn cho modul này

**Lưu ý:**

Thầy note 1 số lưu ý khi thi phòng máy:

1. Vào phần mềm PTIT CODE (CHÚ Ý KHÔNG VÀO PHẦN MỀM THI ONLINE).

2. User là mã SV, pass là ngày tháng năm sinh 8 chữ số. Trường hợp không được thì thử mật khẩu là mã sv (viết đúng chữ hoa chữ thường).

3. Có thể dùng các công cụ, phần mềm như word, excel, netbean,... để làm, nhưng sau đó ghép tất cả bài tập vào 01 file word để nộp. Chú ý để nộp được thì cần nén lại thì mới up lên được.

4. Nên nộp bài lên 1 vài lần (ví dụ làm xong câu 1 thì nộp, câu 2 nộp tiếp,...) để tránh trường hợp máy khởi động lại sẽ mất. Chú ý, nếu nộp nhiều lần thì nội dung lần sau phải bao gồm cả lần trước vì trong trường hợp nộp nhiều file thì Thầy CHỈ CHẤM FILE NỘP CUỐI CÙNG.

5. Nếu trường hợp dùng phần mềm Visual Paradigm thì để dùng được, các em vào ổ C, system 32 (hoặc system), thư mục 503, rồi thư mục AapData, rồi đến thư mục Roamming. Trong đó có có file VisualParadigm. Xóa file đó đi mở lại phần mềm là được.

6. CHÚ Ý : Tuyệt đối không dùng trình duyệt, vào chat GPT hệ thống sẽ cảnh báo là 0 điểm. Không dùng điện thoại vì nếu check camera phát hiện ra kể cả sau khi làm bài cũng sẽ 0 điểm.